

CURSO DE DREAMWEAVER CS3

1. Nivel/etapa al que se dirige la actividad:

Este curso dedicado a los diseñadores web (Webmasters) que emplean la herramienta Dreamweaver CS3 de Adobe. Teniendo como punto de partido que todo diseñador web debe de tener a la mano una herramienta de edición de contenidos web como lo es Dreamweaver, nos muestra lo fácil que es aprender a usar esta herramienta en unas pocas lecciones y ejemplos de trabajo, además lo multimedia no queda de lado pues nos trae unos esplendidos vídeos en formato compatible con cualquier PC/MAC.

Nivel del curso: Avanzado.

2. Horas de duración:

60 horas. El alumno dispone de dos meses para la realización del curso desde que recibes las claves de acceso a la Plataforma de Formación. En el caso de que por circunstancias familiares o profesionales el alumno no pudiera finalizar a tiempo podrá solicitar una prórroga sin coste alguno.

3. Número máximo de participantes:

ON-LINE.

4. Tutorización:

La atención al alumno será mayoritariamente a través de la plataforma del curso virtual, utilizando los foros de que dispone. También existe la posibilidad de contactar con el equipo docente de forma telefónica, o por correo electrónico y Skype.

5. Criterios de evaluación y calificación:

El alumno deberá realizar una serie de ejercicios, cuyo objetivo será el comprobar que se ha adquirido un manejo completo de las herramientas presentadas en el curso. La calificación del curso se determinará a partir de la evaluación de los ejercicios propuestos.

Para poder superar el curso, cada alumno, deberá realizar de forma individual las tareas prácticas obligatorias comentadas anteriormente.

OBJETIVOS:

- Dreamweaver CS3 es un software fácil de usar que permite crear páginas web profesionales. Las funciones de edición visual de Dreamweaver CS3 permiten agregar rápidamente diseño y funcionalidad a las páginas, sin la necesidad de programar manualmente el código HTML.
- Se puede crear tablas, editar marcos, trabajar con capas, insertar comportamientos, etc., de una forma muy sencilla y visual.
- Además incluye un software de cliente FTP completo, permitiendo entre otras cosas trabajar con mapas visuales de los sitios web, actualizando el sitio web en el servidor sin salir del programa.

CONTENIDO:

UNIDAD DIDÁCTICA 1: CONCEPTOS BÁSICOS DE DREAMWEAVER CS3

- Qué es Dreamweaver CS3
- HTML básico
- Novedades de Dreamweaver CS3
- Editar páginas web
- Cómo tener una página en Internet
- Arrancar y cerrar Dreamweaver CS3
- Compaginar dos sesiones
- Abrir y guardar documentos
- Mi primera página

UNIDAD DIDÁCTICA 2: EL ENTORNO DE TRABAJO

- La pantalla inicial
- Las barras
- Los paneles e inspectores
- Personalizar el área de trabajo
- Vistas de un documento
- La ayuda

UNIDAD DIDÁCTICA 3: CONFIGURACIÓN DE UN SITIO LOCAL

- Introducción
- Crear o editar un sitio web sin conexión a Internet
- Vistas del sitio
- Subir archivos al servidor
- Comprobar tamaño para optimizar la carga
- Propiedades del documento
- Los colores

UNIDAD DIDÁCTICA 4: EL TEXTO

- Características del texto
- Listas
- Caracteres especiales
- Estilos CSS. Introducción
- Crear un estilo personalizado
- El Panel CSS
- Crear un nuevo estilo
- Gestionar estilos CSS

- Aplicar un estilo
- Hojas de Estilos

UNIDAD DIDÁCTICA 5: HIPERENLACES

- Introducción
- Tipos de enlaces
- Crear enlaces
- Personalizar nuevos enlaces
- Destino del enlace
- Formato del enlace
- Enlace a correo electrónico
- Vínculos rotos

UNIDAD DIDÁCTICA 6: IMÁGENES

- Introducción
- Tipos de imágenes para una web
- Insertar una imagen
- Cambiar el tamaño de una imagen
- Mapas de imagen
- Imagen de sustitución. Rollover
- Botones Flash
- Texto Flash
- Barra de navegación

UNIDAD DIDÁCTICA 7: TABLAS

- Introducción
- Insertar una tabla
- Rellenar las celdas
- Seleccionar elementos de una tabla
- Formato de tabla
- Cambiar tamaño de tabla y celdas
- Añadir y eliminar filas y columnas
- Anidar, dividir y combinar celdas
- Modos de tabla
- Adaptar webs a distintas resoluciones

UNIDAD DIDÁCTICA 8: MARCOS

- Introducción
- Crear marcos
- Seleccionar marcos
- Guardar

- Configurar marcos
- Contenido del marco

UNIDAD DIDÁCTICA 9: FORMULARIOS

- Introducción
- Elementos de formulario
- Crear formularios
- Validar formularios

UNIDAD DIDÁCTICA 10: MULTIMEDIA

- Películas Flash
- Sonido
- Vídeos

UNIDAD DIDÁCTICA 11: LAS PLANTILLAS

- Introducción
- Crear plantillas
- Establecer regiones editables en una plantilla
- Basar páginas en una plantilla

UNIDAD DIDÁCTICA 12: HTML DESDE DREAMWEAVER

- Etiquetas
- Entidades HTML
- Listado de Entidades HTML
- El inspector de código
- Completar las etiquetas
- Contraer y expandir código
- Errores en el código
- Buscar y reemplazar
- Expresiones Regulares
- Búsqueda en Etiquetas

UNIDAD DIDÁCTICA 13: OTROS ELEMENTOS

- Marquesinas
- Fecha
- Regla horizontal
- Código de otras páginas

UNIDAD DIDÁCTICA 14: CAPAS

- Introducción
- Insertar una capa
- Formato de una capa

UNIDAD 15: COMPORTAMIENTOS

- Introducción
- Insertar un comportamiento
- Mostrar-Ocultar capas
- Llamar JavaScript

UNIDAD 16: COMPORTAMIENTOS AVANZADOS

- Mensajes Emergentes
- Texto de la Barra de Estado
- Carga Previa de Imágenes
- Abrir una Ventana del Navegador
- Comprobar Navegador
- Comprobar Plug-ins
- Menús de Salto

UNIDAD 17: ESTILOS CSS AVANZADO

- Aplicar Estilos CSS
- Estructura CSS
- Selectores CSS
- Selectores de Atributo
- Pseudo-clases y Pseudo-elementos CSS
- Controles de Fuente
- Espaciado
- Aspecto del texto
- Controles de Ratón
- Controles de Lista
- Controles de Fondo
- Controles de Margen
- Bordes
- Controles de Elementos de Bloque y en Línea
- Controles de Posición
- Controles de Visibilidad

UNIDAD 18: SITIOS REMOTOS

- Configurar un Sitio Remoto

- El Panel Archivos
- Sincronizar Sitios

UNIDAD 19: SERVIDOR DE PRUEBAS

- Introducción a PHP
- Bases de datos
- Estructura PHP
- Instalar un Servidor Local con WAMP
- Trabajar con Servidor Local WAMP
- Configurar un Servidor de Pruebas
- Introducción a phpMyAdmin
- Crear una Base de Datos en phpMyAdmin
- Crear una Tabla en phpMyAdmin
- Insertar Datos en una Tabla en phpMyAdmin
- Modificar una Tabla en phpMyAdmin
- Modificar Datos de una Tabla
- Establecer Privilegios en phpMyAdmin

UNIDAD 20: PÁGINAS DINÁMICAS

- Introducción
- Crear una Conexión a la Base de Datos
- Juegos de Registros o RecordSets
- Mostrar Datos Dinámicos
- Repeticiones
- Orden de Juegos de Registros
- Filtrado de Juegos de Registros
- Paginación de Registros
- Mostrar/Ocultar Regiones
- Uso de Variables
- Páginas Maestro-Detalle
- Asistente de Inserción de Registros
- Asistente de Actualización de Registros
- Asistente de Eliminación de Registros
- Juegos de Registros Avanzados

UNIDAD 21: CÓMO CREAR UN BLOG

- Introducción
- Estructura de Datos
- Interfaz Pública
- Interfaz Privada
- Insertar Nuevos elementos
- Listado de elementos

- Modificación de elementos
- Eliminación de elementos
- Restringir Acceso

UNIDAD 22: XML Y RSS

- Introducción
- Importar datos de un Archivo Externo
- Trabajar con elementos XML
- Crear Repeticiones
- Ordenar elementos
- Sentencias condicionales
- Insertar un fragmento XSLT
- Paso de parámetros

UNIDAD 23: ACCESO A DATOS CON SPRY

- Introducción
- Conjunto de datos XML
- Crear una Región de Spry
- Repetición de Elementos
- Listas de Repetición
- Tablas de Datos
- Mostrar Maestro/Detalle

UNIDAD 24: AJAX Y SPRY FRAMEWORK

- Introducción
- Incluir Spry
- Importar Datos
- Definiendo Regiones
- Mostrar información
- Crear Repeticiones
- Ordenar Registros
- Variables Preestablecidas
- Condicionales
- Filtros
- Eliminar Filas repetidas
- Actualizar la Carga de un archivo XML
- Modo Maestro/Detalle
- Modo Maestro/Detalle con diferentes fuentes
- XML
- Spry y Estilos CSS

UNIDAD 25: SPRY Y FORMULARIOS

- Introducción
- Validación de Campos de Texto
- Estados de Validación
- Validación de Campos Desplegables
- Casillas de Verificación
- Áreas de Texto

UNIDAD 26: CONTROLES SPRY AVANZADOS

- Introducción
- Barra de menú
- Navegación por Fichas
- Control Acordeón
- Panel con Contracción
- Cambiar Estilos CSS